

# **Sistem Informasi Pemesanan Barang**

## **Berbasis *Mobile Devices***

**Ari Prihantoro**

*06016015*

Skripsi diajukan kepada  
Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam  
sebagai bagian persyaratan untuk meraih derajat

***Sarjana Komputer***

pada Program Studi Sistem Informasi



Universitas Ahmad Dahlan  
Yogyakarta

Januari, 2011

# Abstrak

Pemesanan adalah suatu aktifitas yang dilakukan oleh konsumen sebelum membeli, untuk mewujudkan kepuasan konsumen maka perusahaan harus mempunyai sebuah sistem pemesanan yang baik, dalam hal ini kemudahan konsumen dalam memesan barang harus diwujudkan. Pemesanan barang yang ada pada Sparagoza masih menggunakan cara manual dan telepon atau *e-mail*, dengan cara manual yaitu konsumen datang sendiri ke toko. Cara seperti ini hanya dapat melayani satu persatu setiap konsumennya secara bergiliran, sedangkan melalui telepon atau *e-mail* konsumen tidak dapat melihat langsung barang yang akan dibeli.

Penelitian ini dimulai dengan mengumpulkan kebutuhan data untuk dianalisis. Kemudian dilakukan perancangan sistem dengan merancang tabel-tabel dalam database untuk mengolah data yang dibutuhkan sistem. Tahap berikutnya dilakukan perancangan *interface* untuk merancang hasil keluaran yang dibutuhkan dilanjutkan proses pengkodean untuk membuat aplikasi. Tahap akhir adalah dilakukan pengujian menggunakan metode pengujian *alpha test* dan *beta test*.

Hasil penelitian ini adalah dapat dibuat Sistem Informasi Pemesanan Barang Berbasis *Mobile Devices* sebagai media pemesanan barang alternatif yang bersifat on-line, kapan saja, serta di mana saja, tanpa terbatas oleh ruang dan waktu.

Kata kunci: Pemesanan Barang, *Mobile Devices*, Sistem Informasi.

# Penutup

## 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Telah dihasilkan sistem informasi pemesanan barang berbasis *mobile devices*.
2. Aplikasi yang dihasilkan dapat memberikan kemudahan bagi konsumen yang ingin melakukan pemesanan barang di Sparagoza.
3. Aplikasi yang dibuat mampu mengelola sistem pemesanan barang di Sparagoza.

## 5.2. Saran

Sistem Informasi Pemesanan Barang Berbasis *Mobile Devices* yang telah dibuat belum mengacu pada penenganan Transaksi Pembelian. Pengembangan lebih lanjut dapat dilakukan dengan menambah Transaksi Pembelian.

# Daftar Acuan

- Abdul, K. 2004. *Penuntun Praktis Belajar SQL*, ANDI Yogyakarta.
- Adam, N. 1998. *Electronic Commerce: Technical, Bussines, and Legal Issues*. Upper Saddle River, NJ: Prantice Hall.
- Adhicipta, R. 2007. *Membangun Web Store dengan Joomla*. Elex Media Komputindo.
- Adi, N. 2006 *e-Commerce Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya*, Informatika Bandung.
- Andi, S. 2007. *Membangun Web dengan Teknologi Asynchrone JavaScript & XML*, Andi Yogyakarta.
- Andrew. 2005. "M-Commerce". ditemukanali 10 Maret 2010, dari <http://www.andrew.cmu.edu/user/estech/evolution.html>
- Janner, S. 2006. *Aplikasi Mobile Commerce Menggunakan PHP dan MySQL*, Andi Yogyakarta.
- Jefry, A. 2003. *Model Sistem Informasi Penjualan Buku di Internet*. Skripsi, Ilmu Komputer, Universitas Ahmad dahlan, Yogyakarta.
- Jogiyanto. 1999. *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Yogyakarta:Penerbit Andi.
- Nugroho,A. 2004. *Konsep Pengembangan Sistem Basis Data*, Bandung : Penerbit Informatika.
- Nugroho,B. 2004. *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL; Studi kasus, membuat sistem informasi Pengolahan Data Buku*, Yogyakarta : Penerbit Gava Media.
- Pressman, R S. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi* (Buku I), Terj. *Software Engineering : A Practitioner's Approach* (1<sup>st</sup> ed.), LN Harnaningrum (Pen.), Yogyakarta : Andi.
- Sidik, B, & Pohan, H. I. 2007. *Pemrograman Web Dengan HTML*, Informatika, Bandung.
- Sutarman. 2003. *Membangun Aplikasi Web Dengan PHP dan MySQL*, Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Taib,M, M.D,A. & Maryanto, R. 2004. *Panduan mudah membuat dan mengelola WebHosting*. Jakarta : Dian Rakyat.
- Wicaksono, A. 2002. *Pemograman Aplikasi Wireless dengan Java* Elex Media Komputindo.
- Witarto. 2004. *Memahami Sistem Informasi; Pendekatan Praktis Rekayasa Sistem Informasi Melalui Kaus-kasus sistem Informasi di sekitar kita*, Bandung : Penerbit Informatika.
- Wiwit, S. 2009. *Aplikasi E-Commerce Untuk Membangun Sistem Informasi Pemesanan Online Sebagai Strategi Pemasaran Pada Mirota Batik*, Skripsi, Ilmu Komputer, Universitas Ahmad Dahlan, Yogyakarta.